



Dreamweaver et Flash CS6 Megapoche Pour les nuls

 **Télécharger**

 **Lire En Ligne**

[Click here](#) if your download doesn't start automatically

Dreamweaver et Flash CS6 Megapoche Pour les nuls

Gurdy LEETE, Ellen FINKELSTEIN, Janine WARNER

Dreamweaver et Flash CS6 Megapoche Pour les nuls Gurdy LEETE, Ellen FINKELSTEIN, Janine WARNER

DREAMWEAVER CS6. Créer des sites web géniaux. Concevoir pour le web. Sites attractifs grâce au multimédia et JavaScript. FLASH CS6. Flash dans son ensemble. 1000 images et 1000 mots. Entrer dans la symbolique

 [Télécharger Dreamweaver et Flash CS6 Megapoche Pour les nuls ...pdf](#)

 [Lire en ligne Dreamweaver et Flash CS6 Megapoche Pour les nuls ...pdf](#)

Téléchargez et lisez en ligne Dreamweaver et Flash CS6 Megapoche Pour les nuls Gurdy LEETE, Ellen FINKELSTEIN, Janine WARNER

672 pages

Extrait

Les multiples manières de concevoir des pages Web

Dans ce chapitre :

? Comparer différentes options pour la conception de sites Web.

? Comprendre les différences entre les navigateurs.

? Développer un site Web.

? Personnaliser votre espace de travail.

Au début de l'histoire, la conception d'un site Web était relativement simple... et les résultats généralement affreux. Vous ne pouviez guère faire plus que combiner des images et du texte. Aucune mise en page complexe n'était possible, aucune police de caractères esthétique ne pouvait être implémentée, et évidemment impossible d'intégrer des animations et du contenu multimédia dans vos pages.

Au fil des ans, le Web a évolué pour devenir un média de diffusion complexe. De facto, Dreamweaver a suivi cette évolution, ajoutant à chaque version de nouvelles fonctionnalités qui allaient bien au-delà de la simple combinaison de textes et d'images.

Lorsque j'ai commencé à m'intéresser au Web, au milieu des années 1990, il était facile d'apprendre à créer des sites, puis à enseigner ces techniques à d'autres passionnés par ce support de diffusion novateur. En plus de 20 ans et une douzaine de livres, tout est devenu plus complexe.

Aujourd'hui, il est possible de se contenter d'un site conçu en quelques heures et uniquement basé sur du HTML. Mais à l'inverse, il est tout à fait possible de passer des années à développer des concepts de programmation avancés nécessaires à la construction de sites aussi compliqués que ceux que vous pouvez voir chez MSN, Orange, eBay et bien d'autres.

Mais, il existe aussi des sites qui se situent entre ces deux types de conceptions extrêmes. Il est clair alors que Dreamweaver est l'outil idéal pour les concevoir, les mettre à jour, et les publier. De ce fait, ce programme s'adresse aussi bien aux professionnels du Web qu'aux amateurs qui veulent construire des sites par passion, pour leur association, leur famille ou leur petite entreprise.

Mais avant de nous plonger dans les détails de la création d'une page Web dans Dreamweaver, je pense qu'il est utile de commencer par s'intéresser aux multiples manières de construire un site. Mieux vous comprendrez les diverses approches existantes, et mieux vous serez à même d'évaluer votre démarche.

(...) Présentation de l'éditeur

La première partie de ce livre est dédiée au logiciel de conception de sites Web le plus utilisé au monde Dreamweaver. Vous découvrirez tout, de la création de formulaires, en passant par l'intégration de graphiques, l'utilisation de HTML, Dynamic HTML, et les feuilles de style en cascade. Cette nouvelle édition est axée sur les nouveautés apportées par Dreamweaver CS6.

Dans la seconde partie, vous apprendrez à développer avec Flash CS6, l'outil de développement préféré des professionnels de l'animation sur Internet. Cette nouvelle version de Flash dépasse le cadre de la

programmation pure. Elle rend la création de nouvelles applications web accessible aux développeurs comme aux designers. Découvrez les effets de scénarios et comportements, la nouvelle extension API et le nouveau langage ActionScript, ainsi que les nouveaux outils d'exportation. Les intégrations JavaScript et Ajax sont également traitées en profondeur.

Une partie complète est dédiée à l'interaction entre tous les logiciels de la suite CS6 : Dreamweaver, Flash, Photoshop, Illustrator, FireWorks et InDesign.

Biographie de l'auteur

Janine Warner est l'auteure de plusieurs livres best-sellers sur la conception et le développement Web et a participé également à la conception de vidéos de formation sur Internet. Elle est une consultante reconnue et parcourt le monde pour y tenir des conférences sur l'avenir du Web.

Ellen Finkelstein a écrit plus de vingt livres sur des sujets variés, allant de AutoCAD, en passant par PowerPoint et Flash.

Download and Read Online Dreamweaver et Flash CS6 Megapoche Pour les nuls Gurdy LEETE, Ellen FINKELSTEIN, Janine WARNER #I17U8FLOV5X

Lire Dreamweaver et Flash CS6 Megapoche Pour les nuls par Gurdy LEETE, Ellen FINKELSTEIN, Janine WARNER pour ebook en ligne Dreamweaver et Flash CS6 Megapoche Pour les nuls par Gurdy LEETE, Ellen FINKELSTEIN, Janine WARNER Téléchargement gratuit de PDF, livres audio, livres à lire, bons livres à lire, livres bon marché, bons livres, livres en ligne, livres en ligne, revues de livres epub, lecture de livres en ligne, livres à lire en ligne, bibliothèque en ligne, bons livres à lire, PDF Les meilleurs livres à lire, les meilleurs livres pour lire les livres Dreamweaver et Flash CS6 Megapoche Pour les nuls par Gurdy LEETE, Ellen FINKELSTEIN, Janine WARNER à lire en ligne. Online Dreamweaver et Flash CS6 Megapoche Pour les nuls par Gurdy LEETE, Ellen FINKELSTEIN, Janine WARNER ebook Téléchargement PDF Dreamweaver et Flash CS6 Megapoche Pour les nuls par Gurdy LEETE, Ellen FINKELSTEIN, Janine WARNER Doc Dreamweaver et Flash CS6 Megapoche Pour les nuls par Gurdy LEETE, Ellen FINKELSTEIN, Janine WARNER Mobipocket Dreamweaver et Flash CS6 Megapoche Pour les nuls par Gurdy LEETE, Ellen FINKELSTEIN, Janine WARNER EPub

I17U8FLOV5XI17U8FLOV5XI17U8FLOV5X